

GEH. 2º ESO-2D

TEMA DE REPASO DE LA EDAD MEDIA

Profesora: Ana Cuerdo Alonso

La Edad Media duró casi mil años: comenzó con la caída del Imperio Romano de Occidente, en 476 y acabó con el descubrimiento de América, en 1492.



A la Edad Media, ese periodo tan largo de la Historia (¡1000 años!), los historiadores la dividen en 3 etapas:

1. Alta Edad Media (aproximadamente, desde 476 hasta el año 999).
2. Plena Edad Media (aproximadamente desde el año 1000 hasta el año 1299)
3. Baja Edad Media (periodo que va desde el año 1300 hasta 1492).

Cada una de estas 3 etapas de la Edad Media tiene sus características especiales...

LA EDAD MEDIA (476-1492)	
ETAPA	PUNTOS PRINCIPALES
<p><u>ALTA EDAD MEDIA</u> <u>Años:</u> 476-999 <u>Siglos:</u> V-X</p>	<p>-CLAVES: INVASIONES // INSEGURIDAD // VIDA EN ALDEAS // ECONOMÍA AGRARIA DE AUTOABASTECIMIENTO // AL FINAL DEL PERIODO: SURGE EL FEUDALISMO // SURGE EL ISLAM EN ARABIA // SURGE AL ÁNDALUS (711) EN LA PENÍNSULA</p> <p>-CAÍDA del Imperio Romano de Occidente (476).</p> <p>-INVASIONES DE PUEBLOS GERMÁNICOS en el territorio del Imperio Romano de Occidente (siglos V-VI).</p>

-Creación de REINOS GERMÁNICOS en toda Europa occidental: p. ej. en la Península Ibérica el reino visigodo. (siglos V-VI-VII)

-Disminución de la vida en las ciudades; pérdida de población de las ciudades. VIDA EN ALDEAS.

-ECONOMÍA RURAL (agricultura y ganadería) de AUTOABASTECIMIENTO. Casi total desaparición del comercio y las manufacturas a gran escala.

-SUCESIVAS INVASIONES EN EUROPA: otros germanos, vikingos, magiares, musulmanes. (ss. VIII-IX)

-Los reyes europeos apenas tienen poder y capacidad para gobernar sus reinos. Empiezan a apoyarse en los nobles con ejércitos privados. Esto es muy claro en el Imperio de Carlomagno (siglo IX): ORIGEN DEL FEUDALISMO.

-Etapa oscura, violenta, extremadamente pobre e insegura en Europa occidental.

-MAYORES PODERES: nobles con ejércitos y castillos; Iglesia con monasterios.

-Surge el ISLAM en Arabia (s. VII) y pronto se difunde hacia el este y el oeste. En la Península Ibérica: musulmanes conquistan el reino visigodo de Toledo (s. VIII: 711) → Nace AL ÁNDALUS.

En la Península Ibérica...



-Reino visigodo de Toledo: 507-711.

-AL ÁNDALUS: desde 711 (siglo VIII):

○ 5 etapas políticas desde 711 a 1492.

○ En este periodo de ALTA EDAD MEDIA: 3 etapas políticas:

1) Emirato dependiente: 711-756

2) Emirato independiente: 756-929

3) Califato de Córdoba: 929-1031

○ NÚCLEOS DE RESISTENCIA CRISTIANOS frente a Al Ándalus:

1) Zona Cordillera Cantábrica: Reino de Asturias → Reino de León, 914. Condado de Castilla se hace

	<p>independiente del Reino de León... Pero ambos conquistan territorio de Al Ándalus hasta el Duero.</p> <p>2) <u>Zona Pirineos</u>: Reino de Pamplona, condados Aragón, Sobrarbe y Ribagorza; condados catalanes.</p>
ETAPA	PUNTOS PRINCIPALES
<p><u>PLENA EDAD MEDIA</u> <u>Años</u>: 1000-1299 <u>Siglos</u>: XI-XII-XIII</p>	<p>-CLAVES: FEUDALISMO // SOCIEDAD ESTAMENTAL // PODER DE LA IGLESIA // ROMÁNICO // FIN DE LAS GRANDES INVASIONES EN EUROPA // CRECE LA AGRICULTURA // CRECE LA POBLACIÓN EN EUROPA // CRECE EL COMERCIO URBANO Y A LARGA DISTANCIA // RENACIMIENTO DE LAS CIUDADES // SURGE LA BURGUESÍA URBANA // GÓTICO</p> <p>-El FEUDALISMO se hace fuerte en toda Europa para organizar los reinos: NOBLES divididos entre señores/vasallos. →Vasallos juran fidelidad y ayuda militar a los señores→Los señores les dan un feudo.</p> <p>-FEUDOS: tierra que un <u>señor noble</u> da a un <u>vasallo suyo noble</u> para que lo defienda y explote económicamente a cambio de fidelidad.</p> <p>+Cada feudo dividido en: reserva señorial y mansos. +Cada feudo tiene:</p> <p style="padding-left: 40px;"><u>En la reserva señorial</u>: castillo o monasterio + servicios esenciales (horno, telar, molino, herrería...) + las mejores tierras (cultivadas por horas.</p> <p style="padding-left: 40px;"><u>En los mansos</u> (parcelas de tierras dadas por el dueño del feudo a los siervos para que las trabajen y le paguen una renta) se construyen casas para los campesinos que forman una aldea, con una pequeña iglesia.</p> <p>-CAMPELINOS Y ARTESANOS: siervos en los feudos. Pagan rentas a los nobles dueños de los feudos, pagan por utilizar servicios de los feudos (molino, horno, telar...) y se quedan con el resto de su cosecha. También: hacen horas de trabajo en la reserva señorial.</p>

-SOCIEDAD ESTAMENTAL: Sociedad dividida en 3 estamentos impermeables entre sí; la Iglesia lo justifica como “voluntad de Dios”:

1) NOBLEZA (rey, duques, marqueses, condes, barones...).

2) CLERO (alto clero: Papa, obispos, cardenales, abades... = nobleza; bajo clero: párrocos, monjes y monjas). Otra división: clero regular: en contacto con los creyentes (Papa, obispos, párrocos); clero secular: sin contacto con los creyentes, viven en comunidades religiosas dedicados a rezar (abades, abadesas, monjes, monjas, frailes...)

3) ESTADO LLANO (campesinos y artesanos de momento).

*NOBLEZA Y CLERO SON 2 ESTAMENTOS PRIVILEGIADOS:

-Son el 10% del total de la población, aproximadamente.

-Poseen las tierras (nobles y clérigos han recibido feudos).

-Pero no las trabajan: entrenan para la guerra, rezan o atienden a los creyentes.

-No pagan rentas: les pagan rentas a ellos porque son los dueños de los feudos.

-No pagan impuestos al rey.

-Tienen leyes especiales (mejores) para ellos.

-Ayudan a gobernar el reino junto con el rey.

*ESTADO LLANO (al principio solo campesinos y algunos artesanos de las aldeas): EL ESTAMENTO NO PRIVILEGIADO:

-Son el 90% de la población total, aproximadamente.

-No poseen tierras, salvo excepciones (pequeños campesinos con alodios).

-Tienen que trabajar como siervos las tierras de los dueños de feudos (nobleza y clero): pagan rentas y servicios para que les dejen trabajar. El resto se lo quedan.

-Pagan impuestos al rey.

-Pagan diezmo (1/10 de su cosecha) a la Iglesia.

-Están sometidos a leyes menos beneficiosas del rey y de los dueños del feudo donde trabajan.
-No tienen ningún poder político: los reyes no cuentan con ellos para gobernar.

-GRAN PODER DE LA IGLESIA: económico, político, social y cultural. La cultura sobrevive en los monasterios. La población tiene “temor a Dios” tras tantas invasiones y por la llegada del año 1000.

ROMÁNICO: arte europeo de los siglos XI-XII y parte del XIII. Arte religioso. Utilizado por la Iglesia para evangelizar a una población analfabeta y crear “temor a Dios”.
Principales edificios: monasterios y catedrales.

-Hacia el s. XI, finalizan las grandes invasiones.

-iii Siglo XII: comienzan a cultivarse más tierras, nuevas técnicas productivas → aumento de la población europea, aumento del comercio, crecimiento de las ciudades...!!!

+EN EL CAMPO, la vida continúa más o menos igual, aunque se cultiva más y mejor. Los campesinos siguen sometidos a los dueños de los feudos.

Pero... muchos campesinos logran salir de los feudos e ir a las ciudades, donde hay nuevas actividades económicas: manufacturas en talleres; comercio; banca...

+Surgen nuevas CIUDADES, crecen las CIUDADES que existían: ciudades amuralladas (burgos); calles estrechas, curvilíneas, sucias; centro de la ciudad con plaza mayor, ayuntamiento, catedral, lonja y palacios de pocos nobles; desde centro a murallas: barrios por oficios o etnias; fuera de las murallas: arrabales.

-NUEVAS ACTIVIDADES ECONÓMICAS en las CIUDADES MEDIEVALES:

A) Manufacturas artesanales en talleres: productos elaborados. Talleres de maestros artesanos; trabajan por salario: oficiales; aprenden el oficio: aprendices. Los

artesanos de un oficio de una ciudad: agrupados en GREMIOS.

B) Comercio: en la plaza mayor, semanal, con productos llegados del campo; en las lonjas, a cubierto, en puestos; en los mismos talleres que producen manufacturas.

C) Cambio y préstamo de dinero: Dinero es necesario para el comercio. Las ciudades acuñan su propia moneda. Cambistas cambian cualquier moneda por un porcentaje. También prestan bajo interés dinero para montar negocios, comprar mercancía, etc.

-Los propietarios de negocios en la ciudad: BURGUESES, que son parte del Estado Llano (no privilegiados) pero algunos se hacen muy ricos.

-En las ciudades medievales hay un gran número de pobres: gente sin oficio.


-LA SEGURIDAD DEL PERIODO PROVOCA QUE surja el COMERCIO A LARGA DISTANCIA: 2 rutas marítimas principales:

- 1) RUTA DEL MEDITERRÁNEO: hasta Próximo Oriente y Constantinopla.
- 2) RUTA DEL ATLÁNTICO: entre el norte y el sur de Europa, con parada e intercambio en Brujas y Gante.

-Surge COMERCIO A LARGA DISTANCIA TERRESTRE: se produce en FERIAS.

-POLÍTICA DE LOS REINOS: al final de este periodo...
...los reyes se hacen más poderosos apoyándose en los burgueses de las ciudades y quitando poder a la nobleza. El apoyo económico de la burguesía les permite tener mayores ejércitos, desplegar funcionarios por todo el territorio y controlarlo. Habrà resistencia de los nobles.

-LA IGLESIA SIGUE TENIENDO GRAN PODER: económico, político, social y cultural (abre universidades). Ahora utiliza el ARTE GÓTICO para provocar "amor a Dios".

	<p>ARTE GÓTICO (siglos XIII-XV): arte europeo fundamentalmente urbano. Principales edificios: catedrales, palacios, ayuntamientos y lonjas. El gótico será el arte que muestre la riqueza de los nuevos burgueses de las ciudades, aunque sigue siendo muy religioso.</p>
<p>En la Península Ibérica...</p> 	<ul style="list-style-type: none"> ○ AL ÁNDALUS está en retroceso frente al avance de los reinos cristianos desde el norte. En la Plena Edad Media, en Al Ándalus se dan <u>dos etapas políticas</u>: <ol style="list-style-type: none"> 1) REINOS TAIFAS: siglos XI - XIII: debilidad política por división de Al Ándalus. Llegan primero los almorávides y luego los almohades en ayuda de los taifas. 2) Desde 1236: REINO NAZARÍ DE GRANADA: único territorio andalusí tras las grandes conquistas cristianas del siglo XIII. Durará el siguiente periodo: hasta 1492. ○ REINOS CRISTIANOS: avanzan mucho en la Plena Edad Media, sobre todo entre 1212 y 1250, sobre los débiles reinos taifas. <ol style="list-style-type: none"> 1) Reino de Castilla y Reino de León: <u>Corona de Castilla</u> desde 1230. Conquistaban Extremadura, Andalucía y Murcia. 2) <u>Corona de Aragón</u>: reino de Aragón + Cataluña, conquistan Valencia y Baleares. También conquistan en el Mediterráneo: Sicilia, Nápoles, Cerdeña, Atenas y Neopatria. Gran importancia del comercio. 3) <u>Reino de Portugal</u>: se independiza del Reino de León en el siglo XII. Avanza a costa de Al Ándalus conquistando el Algarve. 4) <u>Reino de Navarra</u>: deriva del Reino de Pamplona. No se expande a costa de Al Ándalus porque queda limitado por la expansión de sus vecinos: Castilla y Aragón.
<p>ETAPA</p>	<p>PUNTOS PRINCIPALES</p>
<p><u>BAJA EDAD MEDIA</u> <u>Años</u>: 1300-1492 <u>Siglos</u>: XIV-XV</p>	<p>-CLAVES: SIGUE CRECIENDO EL MUNDO URBANO // CRISIS // PESTE NEGRA // CONFLICTOS Y GUERRAS</p> <p>-SOCIEDAD: sigue siendo ESTAMENTAL. Con tres estamentos (nobleza, clero y estado llano). <u>Dentro del estado llano</u>: el grupo</p>

más importante es la BURGUESÍA de las ciudades: NO es privilegiada pero se enriquece.

-EN EL CAMPO CONTINÚA LA VIDA EN LOS FEUDOS.

-LAS CIUDADES SIGUEN CRECIENDO Y MULTIPLICANDO SUS MANUFACTURAS, COMERCIO, BANCA.

-POLÍTICA DE LOS REINOS: los reyes continuarán durante la Baja Edad Media aumentando su poder con el apoyo económico de la burguesía enriquecida de las ciudades, quitando poder a la nobleza feudal.

- Además, perfeccionarán el aparato del Estado: con órganos de consulta como las Cortes (adonde acuden representantes de los 3 estamentos: nobleza, clero y estado llano, de este último solo representantes de las ciudades); con una Hacienda Real que asegura el cobro de impuestos en todo el territorio por el monarca; con órganos judiciales, como las Chancillerías esparcidas por el territorio para aplicar la ley del reino, no las leyes de los señores feudales en cada feudo...

-PERO... APARECEN PROBLEMAS desde principios del siglo XIV:

CAUSAS DE LA CRISIS DE LA BAJA EDAD MEDIA:

1) La sobreexplotación de las tierras para alimentar a la población durante los 300 años anteriores (Plena Edad Media) hace que estas tierras dejen de dar buenas cosechas...

+

2) Mala climatología en las primeras décadas del siglo XIV (periodo lluvioso y frío, que hace que el cereal se pudra)

=

MALAS COSECHAS, HAMBRUNAS Y DESCENSO DE POBLACIÓN

3) Sobre una población debilitada por el HAMBRE: se ceba la EPIDEMIA DE PESTE NEGRA (1348-1351), originada en Constantinopla y difundida por mercaderes por toda Europa → 40% de la población europea muere en esos 3

años de epidemia. La población europea pasa de 75 millones a 45 millones, aproximadamente: pierde toda la población que había ganado en la Plena Edad Media con los avances en la agricultura.

CONSECUENCIAS DE LA CRISIS DE LA BAJA EDAD MEDIA:

1) Escasean productos del campo y materias primas para hacer manufacturas: suben los precios en las ciudades por la escasez.

2) Al haber escasez de materias primas, muchos artesanos no pueden producir: sube el desempleo. Al haber menos producción de manufacturas: baja el comercio. Crisis económica terrible en las ciudades = descontento en las ciudades.

2) Los señores feudales ven reducidas sus rentas porque han muerto muchos de sus siervos: quieren subir las rentas e imponer nuevos pagos a los campesinos supervivientes: descontento en el campo.

3) Los reyes siguen aumentando su poder a costa de la nobleza feudal, apoyándose en los representantes de las ciudades = descontento de la nobleza feudal contra los reyes.

4) TODO LO ANTERIOR GENERARÁ MUCHA VIOLENCIA EN LA BAJA EDAD MEDIA (ss. XIV y XV):

a) La pequeña burguesía de las ciudades se levantará violentamente contra el patriciado urbano por cómo ha gobernado las ciudades, buscando solo el interés de la gran burguesía.

b) Los campesinos se levantarán violentamente en toda Europa contra los abusos de los señores feudales: son matanzas de nobles y caballeros por parte de los campesinos exprimidos.

c) La nobleza feudal se levantará violentamente con sus ejércitos contra los reyes que quieren aumentar su poder recortándose a ellos: se producen guerras civiles en los reinos entre los ejércitos leales a los reyes y los ejércitos de los nobles.

d) Se perseguirá a algunas minorías, como a los judíos, echándoles la culpa de todos los problemas.

5) A TODO ESTO SE UNE LA PRIMERA GUERRA MUNDIAL DE LA HISTORIA: mundial porque participarán en uno o en otro bando los reinos del mundo conocido europeo: será la **GUERRA DE LOS CIEN AÑOS (1337-1453)**, que generó muchísimos muertos en Europa.

En la Península Ibérica...



-Durante la Baja Edad Media (siglos XIV y XV) hay 5 reinos en la Península Ibérica, 4 reinos cristianos y 1 musulmán:

- 1) La Corona de Castilla.
- 2) La Corona de Aragón.
- 3) El Reino de Navarra.
- 4) El Reino de Portugal.
- 5) El Reino Nazarí de Granada.

-Los reyes de los reinos cristianos, sobre todo de Castilla y Aragón, aumentan su poder sobre la nobleza y perfeccionan sus reinos.

-La crisis económica y social en la Península será muy grave, al igual que en el resto de Europa: malas cosechas, Peste Negra, aumento de precios, descenso de población, conflictos en el campo, en las ciudades y guerras civiles.

-En 1492: la Corona de Castilla conquista el Reino Nazarí de Granada.

-El matrimonio entre Fernando de Aragón e Isabel de Castilla hace que comience la unión de las dos grandes coronas peninsulares: Aragón y Castilla (que contendrá también Granada) se unen. En 1512, se unirá Navarra. Todo (Castilla, Aragón y Navarra = germen de España) lo heredará un nieto de los Reyes Católicos: el primero de la dinastía Augsburgo en España: Carlos I, en 1517.

-En 1492: se decreta la expulsión de los judíos españoles y se descubre un nuevo continente, América. Acaba la Edad Media.

